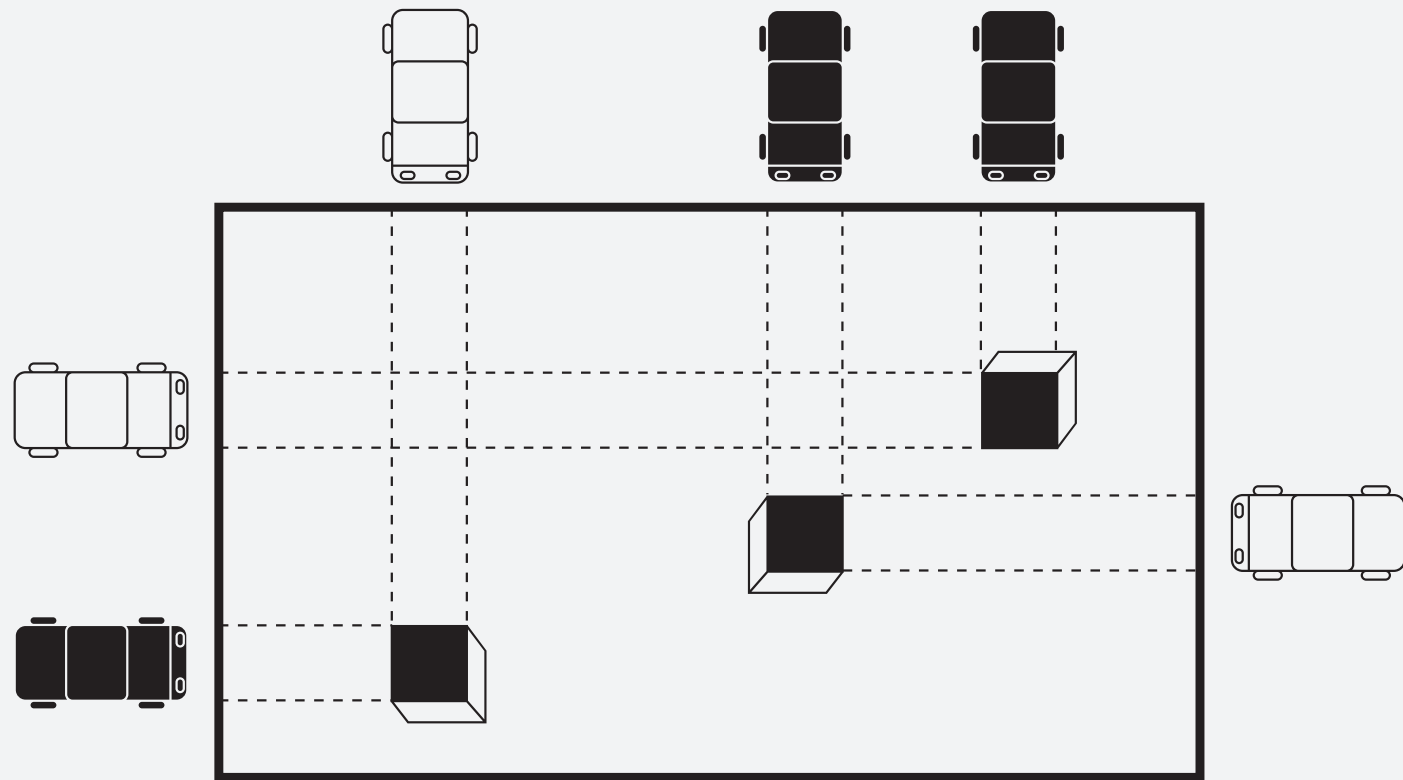


OEFENING: RASTER: TWEE RICHTINGEN

Zet de blok op de plaats waar de zwarte en de witte auto elkaar tegenkomen



Omgekeerd: zoek de plaats waar de autootjes staan op de rand van het veld als ze elkaar tegenkomen in het blokje

